|  |  |
| --- | --- |
| **­­ID:** | CU03 |
| **Nombre:** | Modificar perfil de usuario |
| **Autor(es):** | José Alberto Espinoza Castillo |
| **Fecha de creación:** | 18/10/2019 |
| **Fecha de actualización:** | 20/10/2019- Se añadieron flujos alternos |
| **Actor(es):** | Usuario |
| **Descripción:** | Permitirá al Usuario modificar la información de su cuenta |
| **Precondiciones:** | Pre01.- Debe haber una cuenta de usuario activa. |
| **Disparador:** | El Usuario hace clic en “Información de cuenta” del menú desplegable principal. |
| **Flujo Normal:** | 1. El Sistema despliega “GUILogin” con los siguientes componentes:    1. Un formulario que requiere los siguientes campos:       1. Correo electrónico       2. Contraseña |
| **Flujos Alternos:** | **FA-1. Existen campos obligatorios vacíos.**   1. El Sistema despliega un pop-up con el mensaje: “Por favor rellene todos los campos” 2. Continua en el paso 2 del flujo normal.   **FA-2. El correo electrónico ingresado no coincide con el formato estándar de un correo.**   1. El Sistema resalta en rojo el campo de correo electrónico con un mensaje debajo: “El correo ingresado no es valido”. 2. Continua en el paso 2 del flujo normal.   **FA-3. El correo ingresado no está asociado con ninguna cuenta**   1. El Sistema despliega un pop-up con el mensaje: “El correo ingresado no está asociado con ninguna cuenta” 2. Continua en el paso 2 del flujo normal.   **FA-4. La contraseña ingresada es incorrecta.**   1. El Sistema despliega un pop-up con el mensaje: “La contraseña ingresada es incorrecta” 2. Continua en el paso 2 del flujo normal   **FA-5. Usuario sin verificación de correo.**   1. Extiende al “CU0 .- Validar código de verificación” y termina caso de uso |
| **Excepciones:** | **Error 500: No se ha podido acceder a las cuentas del Sistema.**   1. El Sistema muestra un pop-up con el mensaje “Ocurrió un error en el servidor. Inténtelo mas tarde”. 2. Termina caso de uso |
| **Postcondiciones:** | PosCO01 – Si el flujo concluyo normalmente el usuario deberá ser redirigido a “GUIFeedPrincipal” |
| **Prioridad:** | Alta |